



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI**  
**UNIVERSITAS SYIAH KUALA**  
**UPT. PERPUSTAKAAN**

Jalan T. Nyak Arief, Kampus UNSYIAH, Darussalam – Banda Aceh, Tlp. (0651) 8012380, Kode Pos 23111  
Home Page : <http://library.unsyiah.ac.id> Email: [helpdesk.lib@unsyiah.ac.id](mailto:helpdesk.lib@unsyiah.ac.id)

---

## **ELECTRONIC THESIS AND DISSERTATION UNSYIAH**

### **TITLE**

**PEMBUATAN ANIMASI PENGENALAN TEKNIK DASAR PERMAINAN BOLA BASKET MENGGUNAKAN BLENDER**

### **ABSTRACT**

Tujuan pembuatan projek akhir ini adalah untuk menganimasikan gerak dan visual audio kedalam animasi Blender 2.66a. Blender adalah perangkat lunak open source yang menarik dan mudah diperoleh dari mesin (search engine). Blender digunakan untuk pemodelan, texturing, pencahayaan, animasi dan video editing.

Animasi ini membahas tentang teknik dasar permainan bola basket, untuk membuat animasi ini metode yang digunakan antara lain pengumpulan data yang dibutuhkan, membuat perancangan animasi, dan animasi ini dibuat dengan menggunakan software Blender.

**Keyword:** Blender, Open Source, Animasi 3D